



Sthuary Gonzaga



DESENVOLVEDOR DE JOGOS

CONTATO

+55 (41) 9 8500-8400
sthuary@gmail.com
linkedin.com/in/sthuary
sthuary.github.io
Curitiba, Paraná

INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES

Licenças e certificados

- **Unity Certified Professional: Programmer**
Unity Technologies
- **Unity Essentials Pathway**
Unity Technologies
- **Unity Junior Programmer**
Unity Technologies
- **Getting Started With AI on Jetson Nano**
NVIDIA Deep Learning Institute

Participações e Eventos

- **Global Game Jam 2020**
Curitiba/PR - PUC
- **Global Game Jam 2014**
Rio de Janeiro/RJ - Senai
 - **SBGames 2013**
São Paulo/SP - Mackenzie
- **Workshop na Semana do Design 2013**
Rio de Janeiro/RJ - Senac

SOBRE MIM

Apaixonado por jogos desde criança, eu já sabia muito bem a resposta para a clássica dúvida: "o que eu queria ser quando crescer?". Atualmente busco fazer parte de uma equipe ágil, com ótimas pessoas ao meu redor. Um ambiente produtivo em que eu possa trocar boas ideias e experiências. Trabalhar com projetos impactantes e relevantes provendo boas soluções.

RESUMO PROFISSIONAL

08/2022 - Agora

Hydra Games

Desenvolvedor Unity

Aqui crio jogos interativos e inovadores para iPads, gabinetes (desktop) e web, usando as tecnologias Unity (C#) e uma engine proprietária (Lua script). Participei do desenvolvimento de mais de 6 jogos, que rodam em uma base de mais de oito mil dispositivos. Sendo responsável pela implementação de novas mecânicas, otimização de código e correção de bugs.

04/2019 - 07/2022

Orakolo
Tecnologia

Desenvolvedor Unity

Ativa participação em todos os processos da criação, desde as conversas iniciais com os clientes, passando pela elaboração de arquitetura, até a experiência do usuário, programação, testes, publicação e manutenção. Coordenação de pequena equipe de estagiários, gerenciando projetos e delegando funções. Desenvolvimento de aplicações para desktop, tablets, smartphones, VR, AR.

2015 - 2016

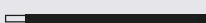
Tilt Machine
Game Studio

Desenvolvedor Unity

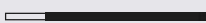
Criação de jogos mobile para IOS e Android. Responsável por toda a parte lógica do jogo Mr. Avalanche. Implementação de novas funcionalidades, manutenção e

IDIOMAS

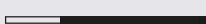
Inglês



Leitura



Escrita

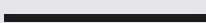


Conversação

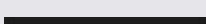
Português



Leitura



Escrita



Conversação

FORMAÇÃO

2021 - 2021

Unity
Technologies

Cursos UCP - Unity Certified Programmer

Cursos preparatórios para a certificação oficial da Unity.

2013 - 2015

Universidade
Estácio de Sá

Ensino Superior - Jogos Digitais

Oportunidade de conhecer professores que atuam com jogos. Participei do 3º Inter T.I., ficando em segundo lugar.

2007 - 2013

Fisk

Curso de Idioma - Inglês

Aulas de conversação e gramática. Contato com nativos de outros países. 1º lugar no concurso de Spelling.

2010 - 2012

Colégio Realengo

Ensino Médio Técnico

Curso técnico em Turismo, auxiliava na organização das viagens técnicas.